

SOFTWARE

La carrera estudia el desarrollo, operación y mantenimiento de software con un enfoque sistemático y cuantificable que integra los componentes teóricos, metodológicos y buenas prácticas, para dar solución a las necesidades de los diferentes sectores socioeconómicos, productivos y tecnológicos, mediante la elaboración productos de software de calidad, que aporten al Plan Nacional de Buen Vivir y al cambio de la matriz productiva y cognitiva.

La carrera busca formar un profesional con sólidas bases metodológicas en el desarrollo de software a pequeña y gran escala, que utiliza algoritmos eficientes para la elaboración de programas escritos en el lenguaje de programación más conveniente y que aplica la tecnología existente para proveer un almacenamiento ordenado, protegido de los datos y de la información, capaz de interactuar con los líderes de la organización, que sustente la toma de decisiones basadas en la información confiable y de rápido acceso que proporcionan los sistemas informáticos.

DECANO DE LA FACULTAD
Ing. Washington Alberto Chiriboga Casanova, M.Sc.
Correo: wchiriboga@uteq.edu.ec



(+593) 5 3702-220 Ext. 8052



carrerasoftware@uteq.edu.ec
facultadci@uteq.edu.ec



Campus "La María", km 7 vía Quevedo-El Empalme

Más Información



UTEQ
UNIVERSIDAD TÉCNICA ESTATAL DE
QUEVEDO

**FACULTAD DE CIENCIAS
DE LA INGENIERÍA**



¡Tus metas son las nuestras!

Conviértete en

**INGENIERO/A DE
SOFTWARE**

10 SEMESTRES
PRESENCIAL

AQUÍ SE ESCRIBE TU MEJOR HISTORIA

PERFIL PROFESIONAL

El Ingeniero de Software desempeña sus actividades en función a las siguientes competencias:



- Integrar de manera interdisciplinaria los soportes teóricos y prácticos de la carrera para el diseño de software.
- Construir modelos a partir de la obtención y análisis de requerimientos para satisfacer las necesidades de los usuarios, logrando un dominio del problema como sustento para el desarrollo de software.
- Desarrollar software orientado a satisfacer las necesidades de procesamiento de información y como soporte a las decisiones estratégicas de las organizaciones.
- Utilizar de técnicas de verificación y validación para asegurar que un componente de software o sistema cumpla con sus especificaciones.
- Gestionar el mantenimiento del software garantizando la operatividad y el incremento de la funcionalidad del software.



CAMPO OCUPACIONAL

Un Ingeniero de Software se desempeña en distintas áreas y empresas, como programador o desarrollador de apps (dedicándose a la implementación de código) hasta director de Tecnología donde lidera y realiza la gestión estratégica y operativa del software.

- Experto en ciberseguridad.
Desarrollador y analista de aplicaciones web.
- Desarrollador de software.
- Director de proyectos.
- Diseñador de sitios web.
- Consultor relacionado con tecnologías (TIC).
- Gestores/Responsables de calidad.
- Jefes de proyecto.
- Programación web ágil.
- Científico de datos.
- Usabilidad y experiencia de usuarios.

MISIÓN:

Formar Ingenieros de software competitivos, fomentando la investigación y desarrollo de tecnología de la información y comunicación para crear e innovar soluciones que contribuyan al desarrollo de la región y del país.

VISIÓN:

La carrera Software de la UTEQ, en el 2025 ocupará los primeros lugares de acreditación en el sistema ecuatoriano de Educación Superior por su calidad académica, investigativa y de servicios en la creación e innovación de tecnología informática que contribuyan al buen vivir.

